

## REGULAMENTO ESPECÍFICO DE FUTSAL 2026

1. A Competição de Futsal será realizada de acordo com as regras oficiais da FIFA para a modalidade, adotada pela Confederação Brasileira de Futebol de Salão (CBFS), salvo o estabelecido neste Regulamento.

### 2. PARA ALUNOS DO ENSINO REGULAR

• **A Classe “A” 15 A 17 anos** obedecerá aos seguintes critérios:

**2.1** O tempo de jogo será de 40 minutos corridos divididos em dois tempos de 20 minutos cada um, com intervalo de 10 minutos.

**2.1.1.** O cronometro será paralisado quando houver necessidade, ficando a critério da arbitragem julgarem a necessidade de tal procedimento.

**2.1.2.** A bola a ser utilizada para o sexo masculino e feminino será a da categoria adulta, fornecida pela organização do evento.

• **A Classe “B” 12 a 14 anos** obedecerá aos seguintes critérios:

**2.2.** As equipes deverão ter entre 08 e 12 alunos inscritos na competição.

**2.3** Para o início do jogo deverão estar presentes em quadra com o número mínimo previsto neste item com os respectivos documentos de identificação e aptos a disputar a partida. Caso não tenham, não serão impedidas de participar da competição, mas, serão enquadradas **conforme item 2.7.**

**2.4.** O tempo de jogo será de 30 minutos corridos, divididos em dois tempos de 15 minutos com intervalo de 05 minutos.

**2.4.1** O cronometro será paralisado quando houver necessidade, ficando a critério da arbitragem julgarem a necessidade de tal procedimento.

**2.5.** Até os 08 minutos do primeiro tempo não serão permitidos substituição, exceto em caso de contusão ou expulsão. Nos 08 minutos do primeiro tempo quando a bola não estiver em jogo, haverá uma parada de no máximo 01 minuto para que 03 (três) alunos sejam substituídos, estes não poderão ser substituídos até o final do 1º tempo. Quando um aluno substituto tiver que abandonar a partida, por contusão ou expulsão, antes do término do 1º tempo, sua substituição deverá ser feita por um atleta que ainda não tenha participado da partida. Caso a equipe já tenha utilizado todos os seus atletas na partida, será permitida a substituição, mas a equipe será enquadrada no item 2.7. Neste caso o aluno contundido não poderá retornar a partida. Com exceção das substituições obrigatórias, as demais substituições para os 8 últimos minutos do primeiro tempo seguem regra oficial da

modalidade. Os 3 alunos substituídos só poderão retornar a partida no início do 2º tempo do jogo.

**2.6.** No segundo tempo as substituições estão liberadas, seguindo as regras da CBFS.

**2.7** As equipes que não cumprirem as determinações dos **Itens 2.3 e 2.5** em caso de vitória o resultado será invertido em favor da equipe adversaria, aplicando-se quantos pontos forem necessários para que a outra equipe seja considerada vencedora. Ex: Resultado do jogo (Equipe A 10 x Equipe B 02) o Resultado será invertido (Equipe A 10 x Equipe B 11). Em caso derrota o resultado do jogo será mantido. Caso as duas equipes não cumpram com as determinações dos **itens 2.3 e 2.5**, ambas não pontuarão no jogo, independente do resultado obtido. As regras estabelecidas nos **itens 2.3 e 2.5** serão obrigatórias somente na 1ª fase do Municipal, nas fases seguintes serão utilizadas as regras da CBFS.

**2.8** A equipe que não realizou as substituições obrigatórias em nenhum dos jogos programados para a 1ª Fase não terá direito a classificação para a próxima fase.

**3.** A bola a ser utilizada para o sexo masculino será da categoria adulto e para o feminino será a da categoria infantil, fornecidas pela organização do evento.

**4.** Controle dos cartões (amarelos e vermelhos) será de inteira responsabilidade dos Estabelecimentos de Ensino.

**5.** O Cartão amarelo na partida não será cumulativo, tendo efeito somente na partida. Estará automaticamente suspenso da partida subsequente à pessoa física que for expulsa ou receber 02 (dois) cartões amarelos no mesmo jogo.

**5.1** Não se aplica o disposto neste artigo, se antes da partida subsequente a pessoa física for absolvida pela Comissão de Ética, desde que constante o não cumprimento da suspensão automática no termo de decisão do respectivo processo disciplinar, nos termos da legislação desportiva vigente.

**5.2** Para fins do disposto neste artigo entende-se por partida subsequente a ocorrente na mesma competição e no ano específico correspondente.

**6.** Em todas as fases, os jogos deverão ter vencedores, no tempo regulamentar o jogo que terminar empatado será aplicado o seguinte:

**6.1** Serão efetuadas cobranças de 03 tiros livres diretos da marca do pênalti, de forma alternada, por alunos distintos e que tenham participado do jogo;

**6.2** Persistindo o empate, a decisão será efetuada pela cobrança de 01 tiro livre direto da marca do pênalti, alternadamente, por alunos diferentes, que tenham participado da partida até que haja um vencedor.

**6.3** No caso de se chegar à cobrança de penalidades máximas as duas equipes deverão ter o mesmo número de atletas para as cobranças, isto é, caso uma equipe possua um número de atletas inferior à outra, a equipe com maior número de atletas deverá retirar das cobranças os atletas necessários para igualar o número de atletas cobradores da outra equipe.

**6.4** Na disputa de tiros livres diretos (pênaltis), quando determinada equipe atingiu vantagem necessária para ser declarada vencedor, não haverá as demais cobranças.

**7.** O sistema de pontuação para classificação no grupo será:

- 03 pontos por vitória;
- 00 ponto por derrota no tempo regulamentar
- 02 pontos por vitória nos pênaltis
- 00 ponto por derrota nos pênaltis
- Para a equipe vencedora nos pênaltis será computado mais um gol no placar final. Exemplo: Placar ao término do tempo regulamentar 04x04, após decisão de pênaltis, será conferido o seguinte placar a equipe vencedora – 05x04.

**8.** O sistema de desempate adotado nas fases que forem disputadas pelo sistema de rodízio será o seguinte:

**8.1** Confronto direto (utilizado somente no caso entre 02 equipes);

**8.1.2** Saldos de gols nos jogos entre as equipes empatadas;

**8.1.3** Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas;

**8.1.4** Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas;

**8.1.5** Saldos de gols em todos os jogos do grupo na fase;

**8.1.6** Ataque mais positivo em todos os jogos do grupo na fase;

**8.1.7** Defesa menos vazada em todos os jogos do grupo na fase;

**8.1.8** Menor número de cartões vermelhos;

**8.1.9** Menor número de cartões amarelos;

**8.10** Sorteio.

**Obs.** Quando o empate for entre 03 (três) ou mais equipes e no desempate continuarem 02 (duas) equipes ainda empatadas e houver a necessidade de classificar mais 01 (uma) equipe, deverá reiniciar pelo item 8.1.

**9.** No caso em que a fase for disputada em eliminatória simples e/ou a fase final for cruzamento olímpico e, no tempo regulamentar o jogo terminar empatado, aplicar-se-á o seguinte:

**9.1** Serão efetuadas cobranças de 03 tiros livres diretos da marca do pênalti, de forma alternada, por alunos distintos e que tenham participado do jogo;

**9.2** Persistindo o empate, a decisão será efetuada pela cobrança de 01 tiro livre direto da marca do pênalti, alternadamente, por alunos diferentes, que tenham participado da partida até que haja um vencedor.

**9.3** No caso de se chegar à cobrança de penalidades máximas as duas equipes deverão ter o mesmo número de atletas para as cobranças, isto é, caso uma equipe possua um número de atletas inferior à outra, a equipe com maior número de atletas deverá retirar das cobranças os atletas necessários para igualar o número de atletas cobradores da outra equipe.

**9.4** Na disputa de tiros livres diretos (pênaltis), quando determinada equipe atingiu vantagem necessária para ser declarada vencedor, não haverá as demais cobranças.

**9.** É obrigatório o uso de caneleiras pelos alunos, não será permitido a participação do atleta sem este item de segurança.

**10.** Serão utilizados os seguintes Critérios Técnicos para classificar os melhores 2º, 3º lugares de todos os grupos da Fase Classificatória (Regular) para a próxima Fase:

**10.1.** Os grupos com maior número de equipes terão eliminados todos os pontos e resultados obtidos nos jogos com o último lugar de cada grupo, deixando todos os grupos com mesmo número de equipes, para posteriormente passar para o **item 10.2**. Caso todos os grupos tenham o mesmo número de equipes passar-se-á automaticamente para o **item 10.2**.

**10.2.** Serão classificados os 2º lugares que tenham maior número de pontos ganhos.

**10.3.** Caso haja mais de uma equipe empatada na condição descrita no **item 10.2**, passar-se-á aos critérios específicos descritos a seguir, somente para os empatados:

**a.** Média de gols average (nº de gols recebidos divididos pelo nº de gols feitos, divididos pelo nº de jogos efetuados na fase. Classifica-se o menor coeficiente); será desconsiderado os jogos da(s) equipe(s) eliminada para igualar os grupos.

**b.** Média de gols pró (nº de gols feitos divididos pelo nº de jogos efetuados na fase. Classifica-se o maior coeficiente);

c. Média de gols contra (nº de gols recebidos divididos pelo nº de jogos efetuados na fase. Classifica-se o menor coeficiente);

d. Sorteio.

**11.** Para classificação por Critério Técnico, utilizar-se-á inicialmente o primeiro critério. Em caso de empate e tendo a necessidade de classificar uma ou mais equipes, passa-se ao segundo critério e assim por diante.

**11.1** Quando, para cálculo de average, uma equipe não sofrer gol, é ela a classificada, pois o zero é infinito, o que impossibilita a divisão, assegurando a equipe sem gols sofridos a classificação pelo sistema average;

**11.2** Quando, para cálculo de average, mais de uma equipe não sofrer gol, será classificada, a equipe que tiver ataque mais positivo em todos os jogos da fase, pois tecnicamente seu resultado será maior.

**12.** Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Técnica da FEL.