

JOGOS ESCOLARES DE LONDRINA / 2023

REGULAMENTO ESPECÍFICO DO FUTEBOL

1.A Competição de Futebol será realizada de acordo com as regras oficiais da FIFA adotadas pela Confederação Brasileira de Futebol (CBF), salvo o estabelecido neste Regulamento.

2. Tempo de jogo para a Fase Municipal:

2.1. Para a classe “A” obedecerá ao que segue:

⇒ Masculino, em 02 tempos de 30 minutos corridos cada;

⇒ Feminino, em 02 tempos de 20 minutos corridos cada;

⇒ Intervalo de 10 minutos para ambos os sexos.

2.2. Para a classe “B” obedecerá ao que segue:

⇒ Masculino: em 02 tempos de 20 minutos corridos cada;

⇒ Feminino: em 02 tempos de 20 corridos cada;

⇒ Intervalos de 10 minutos para ambos os sexos.

2.3. O cronometro será paralisado quando houver necessidade, ficando a critério da arbitragem julgarem a necessidade de tal procedimento.

3. A bola utilizada para o jogo será a da categoria.

4. A Classe “B” obedecerá aos seguintes critérios:

4.1. As equipes deverão ter entre 14 e 18 alunos inscritos na competição. Para o início do jogo deverão estar presentes em campo com o número mínimo exigido nesse item com os respectivos documentos de identificação. Caso não tenham, não serão impedidas de participar da competição, mas serão enquadradas conforme item 4.4.

4.2. No primeiro tempo não poderão ser feitas substituições, salvo por motivo de contusão.

Para o início do segundo tempo deverão ser feitas 03 substituições.

Caso já tenham sido feitas substituições durante o primeiro tempo, por motivo de contusão, serão realizadas somente as substituições necessárias para chegar ao número de 03 efetuadas.

4.3. Durante o segundo tempo será permitido substituições somente dos alunos que já jogaram o primeiro tempo. Os 03 atletas que iniciaram o segundo tempo não poderão ser substituídos, salvo em caso de contusão, neste caso, o aluno contundido poderá ser substituído por outro atleta.

O aluno contundido não poderá retornar a partida.

As demais substituições seguem as regras do Regulamento.

4.4. As equipes que não cumprirem as determinações dos Itens 4.1, 4.2 e 4.3 em caso de vitória o resultado será invertido em favor da equipe adversária, aplicando-se quantos pontos forem necessários para que a outra equipe seja considerada vencedora. Ex: Resultado do jogo – Equipe A 10 X Equipe B 02 Resultado Invertido Equipe A 10 X Equipe B 11. Em caso derrota o resultado do jogo será mantido. Caso as duas equipes não cumpram com as determinações dos itens 4.1, 4.2 e 4.3, ambas não pontuarão no jogo, independente do resultado obtido.

5. Serão permitidas 07 substituições, em no **máximo, 03 paradas** de jogo por equipe.

5.1 O treinador não pode utilizar a solicitação de parada da equipe adversária para fazer suas substituições. Caso o façam será contado 01 parada para cada uma das duas equipes.

5.2 O intervalo não conta como parada para substituição.

5.3 Se uma equipe utilizou as 03 (três) paradas e o intervalo, não poderá efetuar mais substituições. Se houver atleta lesionado a equipe ficará com um número inferior de atletas.

6. No controle de cartões (amarelos e vermelhos), para a modalidade de FUTEBOL, serão aplicados os seguintes procedimentos:

I. Será de inteira responsabilidade dos estabelecimentos de ensino participantes o controle dos cartões recebidos por seus atletas, técnicos e dirigentes. A equipe de arbitragem não impedirá a participação de nenhum deles, caso queiram participar do jogo.

II. W.O - na partida em que houver o W.O, os atletas que deveriam cumprir a suspensão automática, deverão fazê-lo novamente na partida seguinte.

Todos os cumprimentos de suspensão automática e cartões recebidos nos jogos realizados contra a equipe que não compareceu, compareceu tardiamente ou sem as condições materiais exigidas para a disputa da partida, serão mantidos.

I. Desclassificação - todos os cumprimentos de suspensão automática e cartões recebidos nos jogos realizados contra a equipe desclassificada serão mantidos.

7. Estará automaticamente suspensa da partida subsequente à pessoa física que for expulsa, excluída ou receber 02 (dois) cartões amarelos, consecutivos ou não.

7.1 Caso um atleta receba, na mesma partida, um cartão amarelo “Segundo Cumulativo” e volte a receber outro cartão amarelo seguido do vermelho na referida partida, cumprirá suspensão automática de um jogo pelo cartão vermelho. Os cartões amarelos não serão computados. O jogador permanecerá com o cartão amarelo acumulado anteriormente.

7.2 Caso um jogador receba, na mesma partida, um cartão amarelo “Segundo Cumulativo” e na mesma partida receba um cartão vermelho direto, ou seja, sem ser decorrente de um segundo cartão amarelo, o jogador cumprirá suspensão automática dupla (dois jogos: um pelo cartão vermelho e outro pelo segundo cartão amarelo), com as suspensões a serem cumpridas nos dois jogos subsequentes.

7.3. Não se aplicam o disposto neste artigo, se antes da partida subsequente a pessoa física for absolvida pelo órgão judicante competente, desde que constante o não cumprimento da suspensão automática no termo de decisão do respectivo processo disciplinar, nos termos da legislação desportiva vigente.

7.4. Para fins do disposto neste artigo entendem-se por partida subsequente a ocorrente na mesma competição/evento e no ano específico correspondente.

8. Os jogos que terminarem empatados no tempo regulamentar nas fases de eliminatórias simples e 2ª e 3ª fases, aplicar-se-á o seguinte:

8.1. Serão efetuadas cobranças de 05 tiros livres diretos da marca do pênalti, de forma alternada, por alunos distintos e que tenham terminado a partida;

8.2. Persistindo o empate, a decisão será efetuada pela cobrança de 01 tiro livre direto da marca do pênalti, alternadamente, por alunos diferentes, que tenham terminado a partida até que haja um vencedor.)

9. O sistema de desempate adotado nas fases que forem disputadas pelo sistema de rodízio será o seguinte:

9.1. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);

9.2. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas;

9.3. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas;

9.4. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas;

9.5. Saldo de gols em todos os jogos do grupo na fase;

9.6. Ataque mais positivo em todos os jogos do grupo na fase;

9.7. Defesa menos vazada em todos os jogos do grupo na fase;

9.8. Menor número de cartões vermelhos;

9.9. Menor número de cartões amarelos;

9.10. Sorteio.

Obs. Quando o empate for entre 03 (três) ou mais equipes e no desempate continuarem 02 (duas) equipes ainda empatadas e houver a necessidade de classificar mais 01 (uma) equipe, deverá reiniciar pelo item 9.1.

10. O sistema de pontuação para classificação no grupo será:

03 pontos por vitória;

01 ponto por empate

11. É obrigatório o uso de caneleiras pelos alunos, caso os atletas não tenham será de inteira responsabilidade do Estabelecimento de Ensino a participação dos alunos sem este equipamento.

12. Serão utilizados os seguintes critérios técnicos para classificar os melhores 2º lugares de todos os grupos da Fase Classificatória para a próxima Fase:

12.1. Os grupos com maior número de equipes terão eliminados todos os pontos e resultados obtidos nos jogos com o último lugar de cada grupo, deixando todos os grupos com mesmo número de equipes, para posteriormente passar para o item 11.2. Caso todos os grupos tenham o mesmo número de equipes passar-se-á automaticamente para o item 11.2.

12.2. Serão classificados os 2º lugares que tenham maior número de pontos ganhos.

12.3 Caso haja mais de uma equipe empatada na condição descrita no item 11 passar-se-á aos critérios específicos descritos a seguir, somente para os empatados.

12.3.1. Média de gols average (nº de gols recebidos divididos pelo nº de gols feitos, divididos pelo nº de jogos efetuados na fase. Classifica-se o menor coeficiente);

12.3.2. Média de gols pró (nº de gols feitos divididos pelo nº de jogos efetuados na fase. Classifica-se o maior coeficiente);

12.3.3. Média de gols contra (nº de gols recebidos divididos pelo nº de jogos efetuados na fase. Classifica-se o menor coeficiente);

12.4. Sorteio.

OBS: Para classificação por Critério Técnico, utilizar-se-á inicialmente o primeiro critério. Em caso de empate e haja a necessidade de classificar uma ou mais equipes, passa-se ao segundo critério e assim por diante.

•Average: Quando, para cálculo de average, uma equipe não sofrer gol, é ela a classificada, pois o zero é infinito, o que impossibilita a divisão, assegurando à equipe sem gols sofridos a classificada pelo sistema average.

•Quando, para cálculo de average, mais de uma equipe não sofrer gol, será classificada a equipe que tiver ataque mais positivo em todos os jogos da fase, pois tecnicamente seu resultado será maior.

•Em casos excepcionais que impossibilitem a realização da competição, formar-se-á uma comissão de 04 membros: Coordenação Geral do evento, Coordenação Técnica, Coordenação de Arbitragem e um representante das equipes participantes, para possível mudança de sistema de disputa e duração da partida.

13. Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Técnica da FUNDAÇÃO DE ESPORTES DE LONDRINA.

