

REGULAMENTO ESPECÍFICO DE FUTSAL

1. A Competição de Futsal será realizada de acordo com as regras oficiais da FIFA para a modalidade, adotada pela Confederação Brasileira de Futebol de Salão (CBFS), salvo o estabelecido neste Regulamento.

2. PARA ALUNOS DO ENSINO REGULAR

• **A Classe “A”** obedecerá aos seguintes critérios:

2.1 O tempo de jogo será de 40 minutos corridos divididos em dois tempos de 20 minutos cada um, com intervalo de 10 minutos.

2.1.1. O cronometro será paralisado quando houver necessidade, ficando a critério da arbitragem julgarem a necessidade de tal procedimento.

2.1.2. A bola a ser utilizada para o sexo masculino e feminino será a da categoria adulta, fornecida pela organização do evento.

• **A Classe “B”** obedecerá aos seguintes critérios:

2.2. As equipes deverão ter entre 08 e 12 alunos inscritos na competição.

2.3 Para o início do jogo deverão estar presentes em quadra com o número mínimo previsto neste item com os respectivos documentos de identificação. Caso não tenham, não serão impedidas de participar da competição, mas, serão enquadradas **conforme item 2.7.**

2.4. O tempo de jogo será de 30 minutos corridos, divididos em dois tempos de 15 minutos com intervalo de 05 minutos.

2.4.1 O cronometro será paralisado quando houver necessidade, ficando a critério da arbitragem julgarem a necessidade de tal procedimento.

2.5. Até os 08 minutos do primeiro tempo não serão permitidos substituição, salvo em caso de contusão. Nos 08 minutos do primeiro tempo haverá uma parada de no máximo 01 minuto para que 03 (três) alunos sejam substituídos, estes não poderão ser substituídos até o final do 1º tempo, salvo em caso de contusão, neste caso, a substituição deverá ser feita por um aluno que ainda não tenha jogado. O aluno substituído por contusão não poderá retornar a partida. Os 03 (três) alunos substituídos só poderão retornar a partida no início da segunda etapa do jogo (2º tempo). Com exceção das substituições obrigatórias, as demais substituições para os 8 últimos minutos do primeiro tempo seguem regra oficial da modalidade.

2.6. No segundo tempo as substituições estão liberadas, seguindo as regras da CBFS.

2.7 As equipes que não cumprirem as determinações dos *Itens 2.3 e 2.5* em caso de vitória o resultado será invertido em favor da equipe adversaria, aplicando-se quantos pontos forem necessários para que a outra equipe seja considerada vencedora. Ex: Resultado do jogo (Equipe A 10 x Equipe B 02) o Resultado será invertido (Equipe A 10 x Equipe B 11). Em caso derrota o resultado do jogo será mantido. Caso as duas equipes não cumpram com as determinações dos *itens 2.3 e 2.5*, ambas não pontuarão no jogo, independente do resultado obtido. As regras estabelecidas nos *itens 2.3 e 2.5* serão obrigatórias somente na 1ª fase do Municipal, nas fases seguintes serão utilizadas as regras da CBFS.

2.8 A equipe que não realizou as substituições obrigatórias em nenhum dos jogos programados para a 1ª Fase não terá direito a classificação para a próxima fase.

3. A bola a ser utilizada para o sexo masculino será da categoria adulto e para o feminino será a da categoria infantil, fornecidas pela organização do evento.

4. Controle dos cartões (amarelos e vermelhos) será de inteira responsabilidade dos Estabelecimentos de Ensino.

5. O Cartão amarelo na partida não será cumulativo, tendo efeito somente na partida. Estará automaticamente suspenso da partida subsequente à pessoa física que for expulsa ou receber 02 (dois) cartões amarelos no mesmo jogo.

5.1 Não se aplica o disposto neste artigo, se antes da partida subsequente a pessoa física for absolvida pela Comissão de Ética, desde que constante o não cumprimento da suspensão automática no termo de decisão do respectivo processo disciplinar, nos termos da legislação desportiva vigente.

5.2 Para fins do disposto neste artigo entende-se por partida subsequente a ocorrente na mesma competição e no ano específico correspondente.

6. No caso em que a fase for disputada em eliminatória simples e/ou a fase final for cruzamento olímpico e, no tempo regulamentar o jogo terminar empatado, aplicar-se-á o seguinte:

6.1 Serão efetuadas cobranças de 03 tiros livres diretos da marca do pênalti, de forma alternada, por alunos distintos e que tenham participado do jogo;

6.2 Persistindo o empate, a decisão será efetuada pela cobrança de 01 tiro livre direto da marca do pênalti, alternadamente, por alunos diferentes, que tenham participado da partida até que haja um vencedor.

7. O sistema de desempate adotado nas fases que forem disputadas pelo sistema de rodízio será o seguinte:

7.1 Confronto direto (utilizado somente no caso entre 02 equipes);

- 7.1.2 Saldos de gols nos jogos entre as equipes empatadas;
- 7.1.3 Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas;
- 7.1.4 Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas;
- 7.1.5 Saldos de gols em todos os jogos do grupo na fase;
- 7.1.6 Ataque mais positivo em todos os jogos do grupo na fase;
- 7.1.7 Defesa menos vazada em todos os jogos do grupo na fase;
- 7.1.8 Menor número de cartões vermelhos;
- 7.1.9 Menor número de cartões amarelos;
- 7.10 Sorteio.

Obs. Quando o empate for entre 03 (três) ou mais equipes e no desempate continuarem 02 (duas) equipes ainda empatadas e houver a necessidade de classificar mais 01 (uma) equipe, deverá reiniciar pelo item 7.1.

8. O sistema de pontuação para classificação no grupo será:

- 03 pontos por vitória;
- 01 ponto por empate.

9. É obrigatório o uso de caneleiras pelos alunos, caso os atletas não tenham será de inteira responsabilidade do Estabelecimento de Ensino a participação dos alunos sem este equipamento.

10. Serão utilizados os seguintes Critérios Técnicos para classificar os melhores 2º, 3º lugares de todos os grupos da Fase Classificatória (Regular) para a próxima Fase:

10.1. Os grupos com maior número de equipes terão eliminados todos os pontos e resultados obtidos nos jogos com o último lugar de cada grupo, deixando todos os grupos com mesmo número de equipes, para posteriormente passar para o **item 10.2**. Caso todos os grupos tenham o mesmo número de equipes passar-se-á automaticamente para o **item 10.2**.

10.2. Serão classificados os 2º lugares que tenham maior número de pontos ganhos.

10.3. Caso haja mais de uma equipe empatada na condição descrita no **item 10.2**, passar-se-á aos critérios específicos descritos a seguir, somente para os empatados:

a. Média de gols average (n° de gols recebidos divididos pelo n° de gols feitos, divididos pelo n° de jogos efetuados na fase. Classifica-se o menor coeficiente); será desconsiderado os jogos da(s) equipe(s) eliminada para igualar os grupos.

b. Média de gols pró (n° de gols feitos divididos pelo n° de jogos efetuados na fase. Classifica-se o maior coeficiente);

c. Média de gols contra (n° de gols recebidos divididos pelo n° de jogos efetuados na fase. Classifica-se o menor coeficiente);

d. Sorteio.

11. Para classificação por Critério Técnico, utilizar-se-á inicialmente o primeiro critério. Em caso de empate e tendo a necessidade de classificar uma ou mais equipes, passa-se ao segundo critério e assim por diante.

11.1 Quando, para cálculo de average, uma equipe não sofrer gol, é ela a classificada, pois o zero é infinito, o que impossibilita a divisão, assegurando a equipe sem gols sofridos a classificação pelo sistema average;

11.2 Quando, para cálculo de average, mais de uma equipe não sofrer gol, será classificada, a equipe que tiver ataque mais positivo em todos os jogos da fase, pois tecnicamente seu resultado será maior.

12. Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Técnica da FEL.